

SPECYFIKACJA PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

URZĄDZENIA MULTIMEDIALNE Z MONTAŻEM			
L.P.	Rodzaj urządzenia	Oferowany producent i model	Ilość
1	Projektor z uchwytem i montażem		1
2	Ekran projekcyjny z montażem		1
3	Interaktywne urządzenie projekcyjne		1

1. Projektor z uchwytem i montażem	Źródło światła	laserowe o żywotności min. 20000h przy pracy w trybie pełnej jasności	
	Rozdzielczość natywna	WUXGA, 1920x1200	
	Kontrast	5 000 000:1	
	Jasność	min. 7300 lm (zarówno dla światła białego jak i barwnego, pomiary zgodnie z normami ISO 21118:2012, ISO IDMS 15.4)	
	Złącza wejściowe:	min. 1x HDBase-T ze wsparciem HDCP2.3; 2x HDMI ze wsparciem HDCP2.3, 2x audio	
	Złącza wyjściowe:	Min. 1xHDMI ze wsparciem HDCP2.3, 1 x audio z funkcją deembendowania dźwięku ze źródeł cyfrowych	
	Sterowanie / komunikacja:	RS-232; LAN 10/100; USB	
	Obiektyw:	współczynnika rzutu 1,35-2,20:1 , zoom optyczny min.1,6 x, lens shift: +/-50% pionowo, +/-20% poziomo	
	Funkcje użytkowe:	• Obraz o przekątnej do 500" • możliwość podłączeniu źródeł o rozdzielczości 4K (HDMI,HDBT) • wyjście USB zasilające dodatkowe urządzenia o wydajności prądowej min. 2A • Wbudowany głośnik min. 10W • precyzyjna regulacja barw dla każdej ze składowych palety RGBCMY (odcień, nasycenie, jasność) oraz Gamma • Komunikacja zliżeniowa NFC • zintegrowana funkcja edgeblendingu • automatyczne włączenie projektora po podaniu sygnału • wbudowany USB viewer pozwalający na prezentację materiałów z pamięci USB, wsparcie dla formatów H264,	

		H.265 - korekcja zniekształceń obrazu: trapez pion/poziom; korekcja narożników; projekcji na zakrzywionej powierzchni oraz w narożniku pomieszczenia, korekcja liniowości obrazu pion/poziom , korekcja punktowa na siatce - przesyłanie po USB obrazu i dźwięku z komputera - jednoczesna projekcja z kilku źródeł split-screen/podział obrazu roboczego, możliwe użycie tej funkcji również dla obrazu przesyłanego bezprzewodowo, jednoczesne wyświetlanie do 4 źródeł pokrywa maskujące przyłącza sygnałowe dostarczana wraz z projektorem
	Gwarancja	producenta o długości min. 3 lata
	Inne wymagania:	oprogramowanie producenta nie wymagające opłat licencyjnych do monitorowania stanu projektora
	Montaż	Projektor należy zamontować zgodnie ze sztuką audiowizualną. Montaż projektora należy wykonać pod sufitem w odległości takiej która zapewni wyświetlenie obrazu na ekranie wypełniając jego całą powierzchnię aktywną. Wyświetlany obraz nie może być zniekształcony korekcją elektroniczną (trapezową pionową ani trapezową poziomą). Do projektora należy doprowadzić zasilanie z najbliższego gniazda elektrycznego. Okablowanie HDMI należy doprowadzić od projektora w miejsce wskazane przez dyrektora placówki. Okablowanie należy prowadzić w estetycznych korytach kablowych.
2. Ekran projekcyjny z montażem	Rodzaj ekranu	Ekran elektrycznie rozwijany
	Rozmiar ekranu - powierzchnia robocza(aktywny obszar projekcyjny)	Minimum 240 cm x 150cm
	Format obrazu	16:10
	Czarna ramka	TAK 5cm (boki oraz dół ekranu), 40cm TOP górny
	Rodzaj powierzchni	MATT WHITE HD
	Waga	Nie więcej niż 16kg
	Silnik	Wbudowany w kasetę ekranową
	Montaż	Ekran elektryczny należy zamontować pod sufitem w miejscu wskazanym przez dyrektora placówki.

		Zasilanie do ekranu należy doprowadzić do najbliższego gniazda elektrycznego.
3. Interaktywne urządzenie projekcyjne	Parametry fizyczne:	- wymiary urządzenia nie mogą przekraczać 38 cm x 13 cm x 6 cm, - urządzenie zawiera komputer wbudowany klasy PC, - procesor 10 rdzeniowy o wyniku PassMark co najmniej 14 000 punktów, - wbudowany dysk M.2 o pojemności co najmniej 120 GB, - co najmniej 8 GB RAM, - wyjście wizyjne – co najmniej 2 gniazda HDMI 2.0 lub równoważne, - co najmniej 2 gniazda USB 3.0, - co najmniej 1 gniazdo USB 2.0, - połączenie z siecią Internet: przewodowe (RJ45) i bezprzewodowe (min. standard Wi-Fi 6), - moduł optyczny umożliwiający detekcję pozycji działa i kończyn w przestrzeni 3D bez użycia kontrolerów.
	Funkcjonalność:	- co najmniej 22 gry rozpoznające sylwetkę gracza, analizujące jego ruchy oraz wykonywane przez niego gesty, - wykrywanie ruchu użytkownika odbywa się bez zastosowania dodatkowych kontrolerów/akcesoriów, które użytkownik musiałby założyć, aby wejść w interakcję, - gry zawarte na urządzeniu zawierają tematykę min.: - matematyka, - język polski, - język angielski, - ekologia, - rozwój koordynacji ruchowej, percepcji wzrokowej, - trening emocji, - rozwój koncentracji, - interfejs i instrukcje gier dostępne w językach: polski, angielski, rosyjski, ukraiński, - dostęp do bezpłatnych aktualizacji za pośrednictwem

		sieci Internet, - dostęp do serwisu zdalnego za pośrednictwem Internetu (bez czynnego udziału użytkownika), - dostęp do obudowy dydaktycznej umożliwiającej równoczesne zaangażowanie wszystkich uczniów w temat lekcji (praca na stanowiskach). - urządzenie nie wymaga przeprowadzania kalibracji.
	Sposób montażu:	- możliwość wykorzystania urządzenia wolnostojącego, na ścianie za pomocą dedykowanego uchwyty ściennego lub na statywie jezdny. - Statyw do urządzenia.
	Gwarancja i serwis:	- co najmniej 36 miesięcy gwarancji na całe urządzenie, - wsparcie serwisu technicznego, telefonicznie i on-line - certyfikat ISO 9001 i 14001 dla serwisu, - pełna instrukcja obsługi w języku polskim.
4. UWAGI końcowe		EKRAN ELEKTRYCZNY: Ekran elektryczny powinien mieć czarne obramowanie 5cm po lewej prawej stronie oraz od dołu. Czarny TOP u góry minimum 40cm MONTAŻ: Instalację należy prowadzić wyłącznie w godzinach pracy instytucji zamawiającej. W zakres instalacji/montażu wchodzi – montaż projektora pod sufitem na uchwycie sufitowym z regulacją wysokości, obrotu, pochylu w taki sposób aby wyświetlany obraz z projektora pokrywał całą powierzchnię roboczą ekranu projekcyjnego. Wykonawca powinien przewidzieć wszystkie niezbędne elementy montażowe takie jak estetyczne listwy kablowe, kołki złącza itp. Wykonawca powinien przewidzieć odpowiedni extender HDMI po przewodzie typu skrętka UTP kategorii min. 6tej. Okablowanie należy zakończyć gniazdem. Nie dopuszcza się zakończenia instalacji przewodami wystającymi luźno ze ściany z koryt kablowych.

Dyrektor
Czarnieńskiego Centrum Kultury
mgr Marzena Kaczmarska