

Regulamin zawodów "Dwa ognie z fasolkami"

I Uczestnictwo

1. Zespół składa się z 10 zawodników - 5 zawodników (kobiety i mężczyźni) grających w polu plus Matka oraz 4 rezerwowych.
2. Drużyny zostaną rozlosowane do dwóch grup po trzy zespoły. W grupach mecze będą rozgrywane systemem "każdy z każdym", następnie trzecie drużyny w grupach grają o V miejsce, drugie drużyny w grupach o III miejsce, a zwycięzcy swoich grup grają o I miejsce.

II Przepisy gry

1. Gra toczy się na boisku o wymiarach 18m x 9m (boisko do siatkówki). Poza boiskiem porusza się Matka
2. Gra odbywa się piłką do siatkówki plus dwie " fasolki"
3. Czas gry 2 x 5 minut plus dwie minuty przerwy. Po pierwszej połowie drużyny zmieniają strony boiska.
4. Grę rozpoczyna Matka podaniem piłki do swojego zawodnika
5. Zmiany zawodników tzw. Lotne (dowolna ilość zmian oraz Matek i Fasolek)
6. Jeżeli zawodnik rzucający przekroczy całą stopą linię środkową boiska lub Matka linię końcową, piłka przechodzi na rzecz przeciwnika.
7. Jeden z zawodników drużyny w polu ma Fasolkę i jest tzw. Fasolką
8. Jeżeli rzucona piłka przekroczy linie boczną i wyjdzie na aut, piłka przechodzi na rzecz drużyny przeciwnej.
9. Niedozwolona jest gra na czas, w związku z tym mogą być tylko trzy przerzuty z rzędu między zawodnikami a Matką. Czwarty rzut musi być próbą zbicia.
10. Punkty zdobywa się poprzez trafienie piłką zawodnika lub kilku zawodników zespołu przeciwnego, przy czym piłka po trafieniu musi upaść na podłoże. Fasolka może bronić swoich zawodników przed trafieniem, po trafieniu piłki w fasolkę, piłka staje się neutralna i nie ma zbicia. Jeśli najpierw piłka trafi zawodnika, a potem fasolki i dotknie podłoża, to uznaje się za zbicie. Zawodnik trzymający fasolkę tzw. Fasolka również może być zбитy, jeśli najpierw piłka dotknie jakiejś części jego ciała. Nie uznaje się zbicia, jeśli piłka trafi w głowę zawodnika.
11. Za każde zbicie drużyna otrzymuje jeden punkt, jeśli zostanie trafionych kilku zawodników, to drużyna zdobywa kilka punktów. Po zdobytym punkcie piłkę ma drużyna, która straciła punkt.
12. Jeśli po odbiciu od fasolki piłka wyjdzie na aut, to piłka jest w posiadaniu drużyny, która się broniła (piłka po odbiciu fasolki staje się neutralna, a więc na aut wybiła piłkę drużyna atakująca).
13. Jeśli piłka trafi zawodnika w głowę, to rzut uznaje się za nieprawidłowy (brak punktu), a piłka wraca do drużyny atakującej.
14. Jeżeli zawodnik lub kilku zawodników uciekając przed zbicciem ucieknie za linię boczną (cała stopa za linią), to drużynie atakującej przyznaje się 1 punkt (bez względu na to, ilu zawodników wybiegło za linię).
15. Jeżeli zawodnik złapał piłkę i przekroczył linię boczną, to punktu nie ma, a piłka wraca do drużyny atakującej.

III Punktacja

1. Za wygranie spotkania drużyna otrzymuje 3 punkty, przegrana 0 punktów
2. W przypadku remisu grana jest dogrywka do 2 punktów zdobytych przez jedną drużynę, grę wznawia drużyna, która wygra losowanie. Wygrana drużyna w dogrywce otrzymuje 2 punkty, przegrana 1 punkt.
3. W grupie o kolejności miejsc decyduje:
 - a. większa ilość zdobytych punktów
 - b. jeżeli dwie lub trzy uzyskały tę samą ilość punktów:
 - różnica małych punktów (zbić zdobytych i utraconych w dwóch spotkaniach)
 - większa ilość zbić zdobytych w dwóch meczach
 - większa ilość kobiet w drużynie

W sprawach nie ujętych w tym regulaminie lub spornych sytuacjach głos decydujący należy do sędziego zawodów.